

Mille e non più mille

Alla scoperta del Medioevo nell'Appennino Faentino

SCHEMA DI PRESENTAZIONE

Gentile Docente,

grazie per la scelta del percorso “*Mille e non più mille*” che porterà la sua classe alla scoperta del Medioevo attraverso un percorso che coinvolge lo splendido scenario delle cittadine di Brisighella, Riolo Terme e Casola Valsenio, località ricche di testimonianze di epoca medievale e particolarmente adatte ad attività di studio e rivisitazione di questo misterioso periodo storico.

I viaggi di istruzione, sempre più importanti nel percorso scolastico dell'alunno, vere e proprie attività complementari e di arricchimento culturale e professionale, non dovrebbero essere un momento “isolato” di esperienza sul campo, ma avere continuità a livello didattico, fornendo spunti di lavoro e stimolando percorsi in classe articolati e interdisciplinari.

Questa scheda si propone quindi come un primo passo, un approfondimento delle attività e dei temi trattati durante il percorso, fornendo i collegamenti con i curricoli scolastici.

La scheda è strutturata in due parti: nella prima parte si trovano notizie generali riguardanti il percorso e i luoghi visitati; nella seconda parte, più specifica, sono presentate le tematiche affrontate e le attività svolte, messe in relazione con i curricoli scolastici di riferimento, quindi aree disciplinari, discipline e obiettivi di apprendimento specifici per la classe.

REGIONE	Emilia - Romagna
PROVINCIA	Ravenna
AREE TERRITORIALI:	Appennino faentino: Brisighella, Riolo Terme, Casola Valsenio
TIPOLOGIA DEL PERCORSO	Storico
DESTINATARI	Scuola primaria Scuola secondaria di 1° grado
DURATA	1 giorno/2 giorni/3 giorni
STRUTTURE COINVOLTE	Rocca di Riolo – Museo del paesaggio dell'Appennino faentino Abbazia di Casola Valsenio Cardello di Casola Valsenio

AREE DISCIPLINARI	DISCIPLINE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	TEMI TRATTATI E ATTIVITA' CORRELATE
STORICO-GEOGRAFICA	STORIA	Strumenti concettuali e conoscenze Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate, mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzanti.	La rocca di riolo e l'incastellamento Importanza del castello in epoca medievale, visita alla rocca e gioco alla scoperta delle tecniche di costruzione di un castello e delle sue caratteristiche architettoniche. Il monachesimo e la vita religiosa Visita all'antica abbazia di Valsenio. La struttura politica e sociale della città medievale. Lezione introduttiva sulla struttura politica e sociale della città medievale.
	GEOGRAFIA	Orientamento Orientarsi nello spazio e sulle carte geografiche, utilizzando la bussola e i punti cardinali.	Orientamento e urbanistica nella città medievale Visita guidata al borgo medievale con gioco di orientamento nel centro storico utilizzando un'antica pianta della città.
AREA LINGUISTICO-ARTISTICO-ESPRESSIVA	ARTE E IMMAGINE	Produrre Utilizzare strumenti per produrre immagini grafiche, pittoriche attraverso processi di manipolazione, rielaborazione di tecniche e materiali diversi tra loro.	La vita quotidiana nella città medievale: attività artigiani di bottega Gioco serale alla scoperta delle antiche attività artigianali di bottega. Creazione individuale di vasetti, ricami, oggetti forgiati. I codici miniati Gioco di simulazione di alcune attività tipiche dei monaci benedettini presso il "Cardello", antica foresteria dell'Abbazia di Valsenio. Laboratorio teatrale Gioco di drammatizzazione in costume atto a ricreare la cerimonia delle investiture.